



# Entwicklung einer generischen EmbeddedView Komponente auf Eclipse Basis für den IBM Workplace Client

## Grundlagen, Konzept und Implementierung

University of Paderborn  
Business Computing 2 – Information Management & Office Systems  
Faculty of Business Administration, Business Computing & Economics  
Prof. Dr. Ludwig Nastansky  
Warburger Str. 100, D-33098 Paderborn  
Tel.: +49--5251--60-3368  
<http://gcc.upb.de>



Table of Contents

Agenda

Einleitung

Grundlagen

Konzept

Implementierung

Prototyp

Fazit

- **Einleitung**
  - Motivation und Zielsetzung
  
- **Grundlagen**
  - Rich Client Platform
  - Plugin Architektur
  - IBM Workplace Client
  - Embedded Objects
  
- **Konzept**
  - Embedded View Umgebung
  - Generischer Aspekt
  - Schnittstellen
  
- **Implementierung**
  - Komponenten
  - Extension Points
  
- **Protoyp**
  
- **Fazit**



## Table of Contents

Agenda

**Einleitung**

Grundlagen

Konzept

Implementierung

Prototyp

Fazit

## → Motivation und Zielsetzung

### → Motivation:

**Verschiedene Informationsobjekte in einer einheitlichen Umgebung darstellen**

### → Zielsetzung:

**Generische Schnittstelle entwickeln, die es ermöglicht, Objekte jeder Art in den gegebenen Kontext zu integrieren**



Table of Contents

Agenda

Einleitung

**Grundlagen**

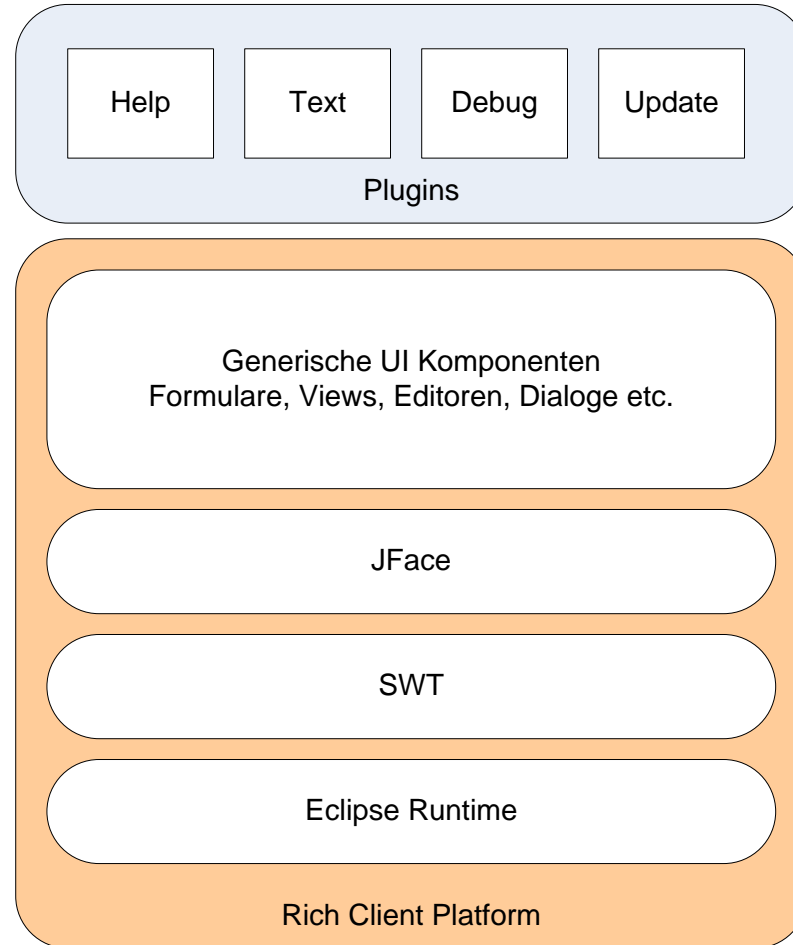
Konzept

Implementierung

Prototyp

Fazit

## ➔ Rich Client Platform



## → Plugin Architektur als Kernkonzept

→ Manifest-Datei *plugin.xml*

→ Extension Points

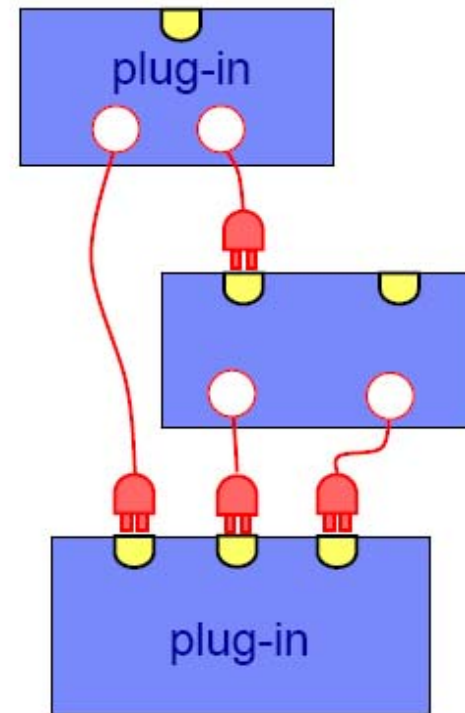
→ beliebige Anzahl

→ Extensions

→ Erweiterungen anderer Plugins nutzen

→ Verwaltung durch  
Extension Registry

→ Beispiel:  
Erweiterung der UI durch eigene  
Menüpunkte.



○ extension  
◐ extension point



Table of Contents

Agenda

Einleitung

Grundlagen

Konzept

Implementierung

Prototyp

Fazit

## → IBM Workplace Client Technology

### → Rich Client für IBM Workplace

#### → Features:

- Automatisches Provisioning
- Team Collaboration
- Messaging
- Document Management
- Offline Fähigkeiten
- Synchronisation



#### Table of Contents

Agenda

Einleitung

**Grundlagen**

Konzept

Implementierung

Prototyp

Fazit

## → Embedded View Umgebung

→ Container für unterschiedliche Informationsobjekte

→ Verwaltung der Objekte

→ Darstellung



Table of Contents

Agenda

Einleitung

Grundlagen

**Konzept**

Implementierung

Prototyp

Fazit



Table of Contents

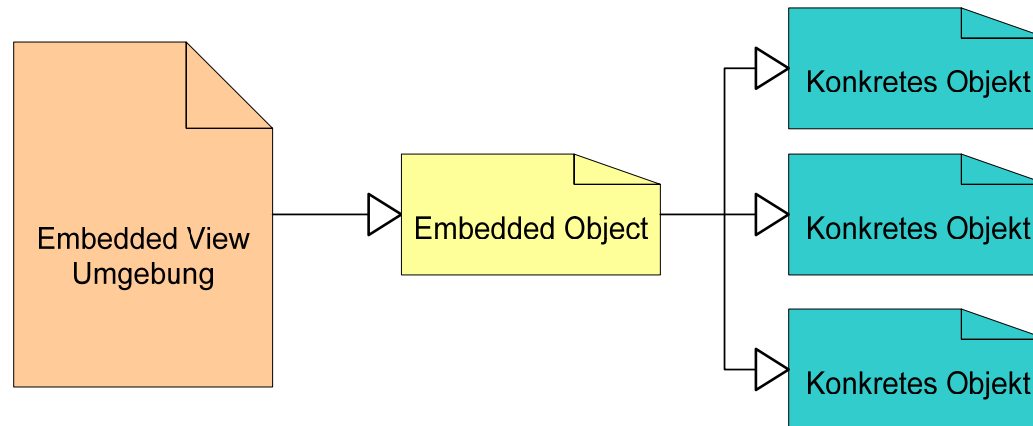
- Agenda
- Einleitung
- Grundlagen
- Konzept**
- Implementierung
- Prototyp
- Fazit

## → Generischer Aspekt

→ Verallgemeinerung

→ bestimmte Anforderungen

→ konkretes Objekt unbekannt





## → Schnittstellen

### → Standardisierung

→ Formale Deklaration

→ Ersetzen der Objekte

### → Kommunikation

→ in eine Richtung

→ Objekt als autonome Einheit



Table of Contents

Agenda

Einleitung

Grundlagen

**Konzept**

Implementierung

Prototyp

Fazit

## → Schnittstellen

### → Standardisierung

#### → Java Interface

### → Kommunikation

#### → Extension Point des Embedded View-Plugins

#### → Extension Registry zur Objekterzeugung

#### → Container zur Anzeige bereitstellen



Table of Contents

Agenda

Einleitung

Grundlagen

Konzept

**Implementierung**

Prototyp

Fazit



## Table of Contents

Agenda

Einleitung

Grundlagen

Konzept

**Implementierung**

Prototyp

Fazit

## → Entwicklung der Embedded View Umgebung

### → Komponenten

→ IBM - Rich Text Editor

→ Views

→ Composite als Container

### → Extension Points

→ Erzeugung unbekannter Objekte



## Table of Contents

Agenda

Einleitung

Grundlagen

Konzept

Implementierung

**Prototyp**

Fazit

## ➔ Beginn der Live Demonstration



## Table of Contents

Agenda

Einleitung

Grundlagen

Konzept

Implementierung

Prototyp

**Fazit**

## → RCP und Plugin Konzept

## → Extension Points unterstützen generische Ansätze



Table of Contents

→ **Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit**

→ **Fragen?**

**Tobias.Boeker@notes.upb.de**